**Nome:** sai jogo.

**Pré-condição:** Ter iniciado uma partida.

**Pós-condição:** Jogador desistente desconectado do sistema e oponente aguardando outro jogador.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Clica no botão “Sair” na tela do jogo. |  |
| **2** |  | Desabilita jogo do desistente e envia uma pergunta de confirmação para ele. |
| **3** | Confirma desistência. |  |
| **4** |  | Desconecta o jogador da partida. |
| **5** |  | Envia mensagem para seu oponente avisando a desistência do outro jogador. |
| **6** |  | Fecha a tela principal do jogo dos dois jogadores e exibe a tela de convite de oponente. |

**Caso alternativo 1:**

**3.** Jogador não confirma desistência

Jogo é reabilitado e segue seu curso normal.